ÍNDICE

EDITORIAL

Reflexiones a raíz del Covid-19 y la Ley del juego y prevención de la ludopatía de la Comunitat Valenciana (Ley 1/2020, de 11 de junio)

Francisco J. Santolaya Ochando *5*

MONOGRÁFICO: DIGITALIDAD Y ADICCIÓN: EXPERIENCIAS Y REFLEXIONES

Coordinador del monográfico: *Xavier Carbonell Sánchez*

Digitalidad y adicción: experiencias y reflexiones

Xavier Carbonell Sánchez *9*

Perfiles de personas jugadoras de videojuegos y co-ocurrencia de abuso de videojuegos, trastorno de juego y consumo de sustancias: análisis por tipo de videojuegos

Ana Estévez, Paula Jáuregui y Maite Aurrekoetxea-Casaus *14*

Cambios psicológicos en una muestra clínica de adolescentes con Trastorno de Juego por Internet

Alexandra Torres-Rodríguez *29*

El diseño de videojuegos: diversión y potencial adictivo como dos caras de la misma moneda

Héctor Fuster *49*

Las redes sociales en línea: ¿una necesidad humana mal entendida?

Tayana Panova *65*

Comorbilidad entre adicciones comportamentales en la adolescencia

Marta Marcos y Mariano Chóliz *86*

ORIGINALES

Factores asociados al consumo de riesgo y abusivo de alcohol en estudiantes de primero de Medicina de la Universidad del País Vasco

Daniel Martínez Cóndor, Fernando Martínez González y Alexander Velázquez Miranda *96*

RESEÑA BIBLIOGRÁFICA

Imaginarios de los trastornos mentales en las series *117*